

1. Persönlichkeit und Bildungskarriere						
1.1 Religion / Ethik	2	2	2	2	2	10
1.2 Persönlichkeitsbildung und soziale Kompetenz	2	-	-	-	-	2
1.3 Business Behaviour	-	1	1	1	-	3
1.4 Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
2. Sprachen und Kommunikation						
2.1 Deutsch	3	3	3	2	3	14
2.2 Englisch einschließlich Wirtschaftssprache	3	3	2	3	3	14
2.3 Zweite Lebende Fremdsprache	2	3	3	2	2	12
3. Wirtschaft und Management						
3.1 Betriebswirtschaft	3	3	3	3	2	14
3.2 Unternehmensrechnung	3	3	3	3	2	14
3.3 Businessstraining, Projekt-/Qualitäts-Managem., Übungsfirma, Case Studies	-	2	2	3	1	8
3.4 Wirtschaftsinformatik	-	1	2	2	1	6
3.5 Officemanagement und angewandte Informatik	2	2	2	-	-	6
3.6 Recht	-	-	-	3	-	3
3.7 Volkswirtschaft	-	-	-	-	3	3
4. Gesellschaft und Kultur						
4.1 Politische Bildung und Geschichte	-	1	2	2	-	5
4.2 Geografie	2	3	-	-	-	5
4.3 Internationale Wirtschafts- und Kulturräume	-	-	-	-	2	2
5. Mathematik und Naturwissenschaften						
5.1 Mathematik und angewandte Mathematik	2	2	2	3	2	11
5.2 Naturwissenschaften	3	2	3	2		10
5.3 Technologie, Ökologie und Warenlehre	-	-	-	-	2	2
6. Erweiterungsbereich						
6.1 Ausbildungsschwerpunkt	-	-	2	2	2	6
Gesamtwochenstundenzahl	29	33	34	34	28	158
Pflichtpraktikum à 60 Min.						300

1. Persönlichkeit und Bildungskarriere						
1.1 Religion / Ethik	2	2	2	2	2	10
1.2 Persönlichkeitsbildung und soziale Kompetenz	2	-	-	-	-	2
1.3 Business Behaviour	-	1	-	1	-	2
1.4 Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
2. Sprachen und Kommunikation						
2.1 Deutsch	3	3	2	2	3	13
2.2 Englisch einschließlich Wirtschaftssprache	3	3	2	2	3	13
3. Entrepreneurship -Wirtschaft und Management						
3.1 Betriebswirtschaft	3	3	2	2	2	12
3.2 Unternehmensrechnung	3	3	2	2	2	12
3.3 Wirtschaftsinformatik und Datenbanksysteme	2	2	2	-	-	6
3.4 Officemanagement und angewandte Informatik	2	2	2	-	-	6
3.5 Recht	-	-	-	2	-	2
3.6 Volkswirtschaft	-	-	-	-	2	2
4. Gesellschaft und Kultur						
4.1 Politische Bildung und Geschichte (Wirtschafts- und Sozialgeschichte)	-	1	1	1	-	3
4.2 Geografie (Wirtschaftsgeogr.)	2	2	-	-	-	4
4.3 Internationale Wirtschafts- und Kulturräume	-	-	-	-	1	1
5. Mathematik und Naturwissenschaften						
5.1 Mathematik und angewandte Mathematik	2	2	2	3	2	11
5.2 Naturwissenschaften	2	2	2	2	-	8
6. Erweiterungsbereich - Digital Business						
6.1 Betriebssysteme und Netzwerkmanagement	-	-	2	2	2	6
6.2 Internet, Multimedia und Contentmanagement	2	2	3	2	2	11
6.3 E-Business und E-Business-Center (Übungsfirma), Case Studies	-	-	3	4	2	9
6.4 Angewandte Programmierung	2	3	3	-	-	8
6.5 Softwareentwicklung und Projektmanagement	-	-	1	4	4	9
Gesamtwochenstundenzahl	32	33	33	32	28	158
Pflichtpraktikum à 60 Min.						300

1. Sprachkompetenz				
1.1 Deutsch	5	5	4	14
1.2 Englisch einschl. Wirtschaftssprache	3	3	3	9
2. Sozialkompetenz und Persönlichkeitsentwicklung				
2.1 Religion / Ethik	2	2	2	6
2.2 Persönlichkeitsbildung und soziale Kompetenz	2	2	1	5
2.3 Bewegung und Sport	2	2	1	5
3. Wirtschaftskompetenz				
3.1 Betriebswirtschaft, Wirtschaftliches Rechnen, Rechnungswesen	3	3	3	9
3.2 Betriebswirtschaftliche Übungen einschließlich, Übungsfirma, Projektmanagement und Projektarbeit	4	4	6	14
3.3 Officemanagement und angewandte Informatik	5	3	5	13
3.4 Kundenorientierung und Verkauf	-	2	-	2
4. Gesellschaft und Umwelt				
4.1 Volkswirtschaft und Recht	-	-	2	2
4.2 Politische Bildung und Zeitgeschichte	2	2	1	5
4.3 Geografie (Wirtschafts- und Kulturräume)	2	2	-	4
4.4 Angewandte Naturwissenschaften und Warenlehre	-	3	2	5
	30	33	30	93
Gesamtwochenstundenzahl	30	33	30	93
Pflichtpraktikum à 60 Min.				150